

Die Zwergenzugfahrt - Kurzanleitung

ZIEL

Besetze als erster Clan **10 Plätze** im Zug (5 Zwerg_innen + 5 Schilder).

DEIN ZUG

Du hast **eine** Aktion pro Zug:

- **BEWEGEN:** Eine deiner Zwerg_innen **1 Feld** weit auf ein leeres, angrenzendes Feld ziehen (nicht diagonal).
- **ODER HANDLUNG:** Eine der folgenden Handlungen ausführen.

HANDLUNGEN

Aktion	Beschreibung
Schild ablegen	Lege ein Schild auf einen leeren, benachbarten Sitz .
Schild wegnehmen	Entferne ein fremdes Schild von einem benachbarten Sitz (nur 5x pro Spiel!).
Zwerg_in kicken	Ziehe auf ein Feld mit einer fremden Zwerg_in. Sie wird zum Start katapultiert, aber du musst aussetzen!
Sitz besetzen	Setze eine Zwerg_in auf einen Sitz. Sie ist jetzt sicher und kann nicht gekickt werden.

SONDERREGELN

Aussetzen nach Kicken

Wie oft gekickt?	Aussetzen
1. Mal	1x aussetzen

2. - 5. Mal	2x aussetzen
Ab dem 6. Mal	3x aussetzen

Der Schaffner (alle 7 Züge)

1. Münze werfen (abwechselnd, kürzester Bart beginnt).
 2. Die angezeigte Farbe muss ein Schild entfernen.
 3. Der **gegnerische Clan** wählt aus, welches Schild entfernt wird.
-

SPIELENDE

Das Spiel endet, wenn eine der vorab festgelegten Bedingungen erfüllt ist:

- **Zeitlimit** erreicht (z.B. 30 Min.)
- **Zuglimit** erreicht (z.B. 20 Züge)
- Ein Clan hat **10 Plätze besetzt** (5 Zwerg_innen + 5 Schilder) → Sofortiger Sieg!